


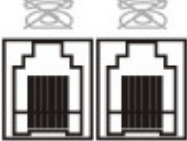






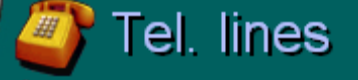
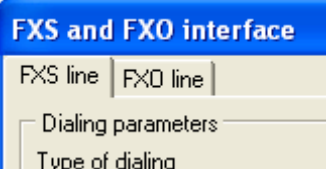
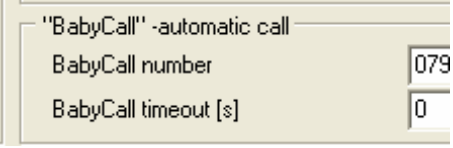

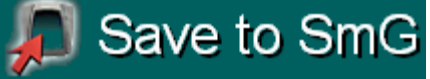



## Kurzanleitung Smartgate analog GSM-Gateway

:

Anschlussmöglichkeiten		
Analog intern zu Smartgate	Anschluss FXS an anlaog intern	
Analog extern (Trunk) zu Smartgate	Anschluss FXO an analogen Amtsanschluss einer Telefonanlage	
Analog extern zu Smartgate	Anschluss FXO direkt verbinden mit analogem Telefon	
Analog extern und intern zu Smartgate	Anschluss FXS zu internem a/b Zweig einer PBX, Anschluss FXO zu einem analogen Telefon. Smartgate wird zwischen Analogtelefon und Anlage geschaltet.	

Anschluss und Programmierung		
1. Verbindung des Smartgate an einen internen a/b Teilnehmer	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Antenne Anschrauben (von Hand, ohne Werkzeug)</li> <li>▪ SIM-Karte einsetzen (es wird empfohlen, vorher die PIN-Abfrage zu deaktivieren)</li> <li>▪ Netzteil anschliessen</li> <li>▪ Analogport bei Anschluss entsprechenden Eingang auf die Pins 3+4 anschliessen</li> </ul>	
2. Verbindung des Smartgate an einen analogen Amtsanschluss	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Vorgehen wie bei Punkt 1, nur dass der analoge Amtsanschluss am Eingang</li> </ul>	
3. Anzeige der LED	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Power supply</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Leuchtet = Strom OK</li> <li>▪ Blinkt 1 x pro 2 Sek = Hardware error</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ GSM Network</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Leuchtet = registriert im Netz</li> <li>▪ Blinken 1 x/Sek. = keine SIM-Karte eingesetzt</li> <li>▪ Blinken 1 x in 3 Sek. = keine SIM-Karte eingesetzt</li> <li>▪ Blinkt 4 x schnell = Pin eingeben</li> <li>▪ Blinkt 8 x Schnell = PUK eingeben</li> <li>▪ Blinkt ununterbrochen = SIM stimmt nicht mit GSM-Lock überein</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Telephone Line</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Kein Licht = Standby, OK</li> </ul> <p>Orange für FXS (intern a/b):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Blinkt schnell = Leitung offen oder Ruf</li> <li>▪ Leuchtet = aktiver Anruf</li> <li>▪ Blinkt 1 x in 3 Sek = Datenverbindung</li> </ul> <p>Grün auf FXO (extern a/b):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Blinkt schnell = Leitung offen oder Ruf</li> <li>▪ Leuchtet = aktiver Anruf</li> </ul>

		<p>Alternierend orange und Grün:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Schnell blinkend: Rufton von FXO zu FXS interface</li> <li>▪ Langsam blinkend: Anruf zwischen FXO und FXS</li> </ul>
4. Programmierung starten	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Smartgate Programm installieren / starten</li> </ul>	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Smartgate mit dem PC verbinden</li> </ul>	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Programmierung starten</li> </ul>	
5. Programmierung		
6. a/b Parameter einstellen	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Programmierung durch betätigen des abgebildeten Menüs starten</li> </ul>	
7.	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ FXS Line (nur bei Anschluss an internen analogen Anschluss)</li> </ul>	
8. Soll bei Anruf auf den a/b Port sofort auf eine GSM-Nummer gerufen werden	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Bei "Baby Call" die entsprechende Nr. eingeben</li> <li>▪ Soll die Nummer sofort gewählt werden, beim Timeout "0" eingeben</li> <li>▪ Mit "OK" Menü verlassen</li> </ul>	
9. Programmierung verlassen	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Ist die Programmierung beendet, die nebenan abgebildete Taste betätigen</li> </ul>	
10. Daten zum Smartgate übertragen	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Übertragen durch betätigen des abgebildeten Menüs starten</li> </ul>	
11. Daten lokal speichern	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Speicherung durch betätigen des abgebildeten Menüs starten</li> </ul>	
12. Programm verlassen	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Beenden der Programmierung</li> </ul>	